**Analyse pour pouvoir concevoir le MCD de Boulder Dash**

* **Rockford**: guider votre héros au travers des grottes à la recherche de diamants afin d'activer la sortie.
  + *Utilisez les****flèches****du clavier pour contrôler Rockford.*
* **Breakable brick**: Rockford peut creuser dans la boue. La plupart des autres créatures ne peuvent pas se déplacer à travers elle.
* **Rock**: Un gros rocher qui peut facilement bloquer votre chemin. Un rocher tombe quand il y a de l'espace vide situé en dessous, alors faites attention quand il y a des rochers au-dessus de vous; vous perdez une vie quand il vous écrase! Il est également possible pour Rockford de déplacer des blocs en les poussant.
* **Diamant**: Très important! Pour compléter une grotte, vous devez trouver une certaine quantité de diamants. Un diamant tombe quand il y a de l'espace vide situé en dessous, alors faites attention quand il y a des diamants au-dessus de vous; vous perdez une vie quand il vous écrase!
* **Mur**: Les murs peuvent bloquer le chemin de Rockford, heureusement, il est possible de passer à travers eux par l'explosion des lucioles ou les papillons. Ces explosions peuvent créer une réaction en chaine et les ennemis se transforment en diamant
* **Luciole**: C'est une de vos ennemis. Vous mourrez lorsque vous la touchez, mais vous pouvez aussi la détruire en laissant tomber un rocher sur elle. Tous les éléments entourant la luciole (sauf un mur d'acier) seront détruits eux aussi. Vous pouvez l'utiliser pour passer au travers d'un mur de briques. Les lucioles se déplacent dans le sens des aiguilles d'une montre le long des bords.
* **Papillon**: L'autre ennemi. Comme la luciole, le papillon est mortel au toucher. La différence la plus importante est que les papillons se transforment en diamants lorsqu'ils sont détruits! Les papillons se déplacent dans le sens inverse aiguilles d'une montre le long des bords.
* **Amibe**: Une masse gluante qui va grandir et grandir. Elle se transforme en rochers quand il devient trop grand, mais si vous enfermez l'amibe avec des rochers ou des murs, alors elle va se transformer en diamants. Lucioles et papillons sont immédiatement détruits au contact de l'amibe.
* **Sortie**: La sortie vous sera révélée lorsque vous aurez recueilli un nombre suffisant de diamants.
* **Niveau:** Les niveaux sont choisis en dehors de la partie et cela en fonction du choix du joueur et ces différents niveaux sont stockés dans la base de données